

**CONCURSUL DE OCUPARE A POSTURILOR DIDACTICE/CATEDRELOR DECLARATE
VACANTE/REZERVATE ÎN UNITĂȚILE DE ÎNVĂȚAMÂNT PREUNIVERSITAR**
17 iulie 2019

**Probă scrisă
Psihologie**

Model

- Toate subiectele sunt obligatorii. Se acordă 10 puncte din oficiu.**
- Timpul de lucru efectiv este de 4 ore.**

SUBIECTUL I

(30 de puncte)

Răspundeți fiecăreia dintre următoarele cerințe:

- A. Descrieți două faze/ stadii ale procesului creativ. **4 puncte**
- B. Prezentați rolul creativității în constituirea personalității. **6 puncte**
- C. Evidențiați o corelație existentă între *imaginea și creativitatea*, redactând un text coerent, de aproximativ o pagină, în care să utilizați acești doi termeni în sensul specific psihologiei. **10 puncte**
- D. Argumentați, în aproximativ o jumătate de pagină, ideea potrivit căreia *creativitatea este produsul interacțiunii optime dintre vectorii creativi și operațiile generative*. **6 puncte**
- E. Ilustrați, print-un exemplu concret, rolul creativității în constituirea personalității umane. **4 puncte**

SUBIECTUL al II-lea

(30 de puncte)

Prezentați specificul și rolul memoriei în cadrul sistemului psihic uman, având în vedere următoarele repere:

- definirea și caracterizarea generală a memoriei **4 puncte**
- rolul memoriei în raport cu mecanismele psihice cognitive logic-rationale: gândirea, imaginația **6 puncte**
- rolul memoriei în raport cu mecanismele stimulator-energizante: motivația, afectivitatea **6 puncte**
- rolul memoriei în raport cu mecanismele reglării psihice: limbajul, atenția, voința **9 puncte**
- rolul memoriei în raport cu dimensiunile personalității. **5 puncte**

SUBIECTUL al III-lea

(30 de puncte)

A. Următoarea secvență face parte din programa școlară de psihologie.

| Competențe specifice | Conținuturi |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <p>2.1. Analizarea unor procese psihice pornind de la exemple concrete</p> <p>2.2. Evaluarea caracteristicilor unor procese psihice, prin comparare și prin utilizarea unor instrumente adecvate de măsurare</p> <p>3.1. Relaționarea eficientă/ cooperarea cu ceilalți în colectarea, interpretarea și evaluarea informațiilor referitoare la procese și manifestări psihice</p> | <ul style="list-style-type: none">▪ Procese reglatorii: Motivația Voința Afectivitatea |

(Programa școlară de psihologie, OMEC nr.4598/31.08.2004)

Proiectați, în format tabelar, conform structurii de mai jos, unitatea de învățare corespunzătoare acestei secvențe, pentru un buget total de timp de 4 ore. În cadrul tabelului veți delimita, cu o linie orizontală, spațiul corespunzător pentru elementele inserate la fiecare oră de curs, din totalul celor 4 ore alocate acestei unități de învățare:

| Conținuturi | Competențe specifice | Activități de învățare | Resurse | Evaluare |
|-----------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------|
| [se menționează detalieri de conținut care explicitează anumite parcursuri] | [se precizează numărul criterial al competențelor specifice din programa școlară] | [adecvate pentru realizarea competențelor specifice] | [se precizează resurse de timp, resurse de loc, material didactic, forme de organizare a clasei] | [se menționează metodele, instrumentele sau modalitățile de evaluare utilizate] |

B. Evaluați competențele din secvența dată prin câte un tip diferit de item, construind și baremul de evaluare corespunzător acestora.